



보도자료

자료제공: (주)이스트소프트 | 보도자료 관련 문의: IR/PR팀 김진욱(070-8850-8319)

[이스트소프트] 2019년 1분기 실적 발표... 매출액 151.6억, 영업이익 -8.6억

(K-IFRS 연결기준 / 단위 : 백만 원)

구분	2019 1Q	2018 1Q	증감액
	당분기	전년동기	
분기 매출액	15,160	15,547	-387
분기 영업이익	-858	871	-1,729

▲ 2019년 1분기 연결 요약 실적 (자료제공 : 이스트소프트)

이스트소프트(대표 정상원, 047560)는 K-IFRS 연결재무제표 기준 2019년 1분기 매출액 151.6억 원, 영업이익 -8.6억 원으로 집계되었다고 2일 잠정 공시했다.

이번 1분기 실적은 전년동기 대비 매출액 약 3.9억 원, 영업이익 약 17.3억 원이 감소하였다.

회사 측은 기업의 수익 인식 기준을 결정하는 포괄적 회계 체계 IFRS 제1115호 '고객과의 계약에서 생기는 수익' 적용에 따라, 발생된 매출액의 이연 효과가 확대된 점을 1분기 실적 감소 주요 요인으로 꼽았다.

실제로 이스트소프트는 지난 2018년 IFRS 제1115호를 적용하며 각 분기 수익에 대한 이연 효과가 발생하기 시작하였으며, 이번 1분기의 경우 전년대비 약 10억 원에 가까운 수익 이연 효과가 발생하였다.

이스트소프트 정상원 대표는 "발생되는 매출액을 분기별 수익으로 분산해 인식하는 회계기준을 적용하며 1분기 실적이 전년동기대비 감소하였지만, 보안, 포털, 커머스 등 기존 사업과 인공지능 관련 신규 사업은 내실 있게 성장하고 있다"라며, "2분기에는 '알약 EDR', '스렛인사이드' 등 보안 신제품의 매출 발생이 예상되고, 안경 커머스 '라운즈'의 본격적인 성수기 진입, 신작 모바일 게임 '카발 모바일' 정식 출시 등에 따라, 1분기 대비 매출 성장을 달성할 수 있을 것으로 기대한다"고 말했다.

이스트소프트의 2019년도 1분기 잠정 실적과 관련된 자세한 내용은 공식 홈페이지 (<http://estsoft.co.kr>) 또는 금융감독원 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)에서 확인할 수 있다.

